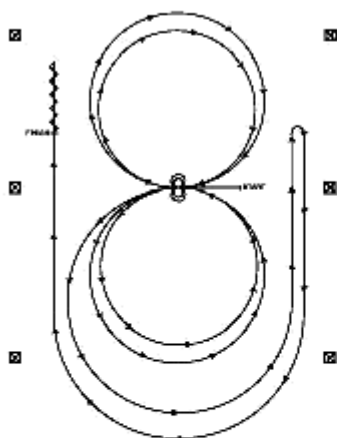


20 Reining D



REINING MÖNSTER 12

Hästen skall skrittas eller travas till arenans mittpunkt.
Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.
Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen
vänd mot vänstersidans staket/vägg.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger varv. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa.

Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.