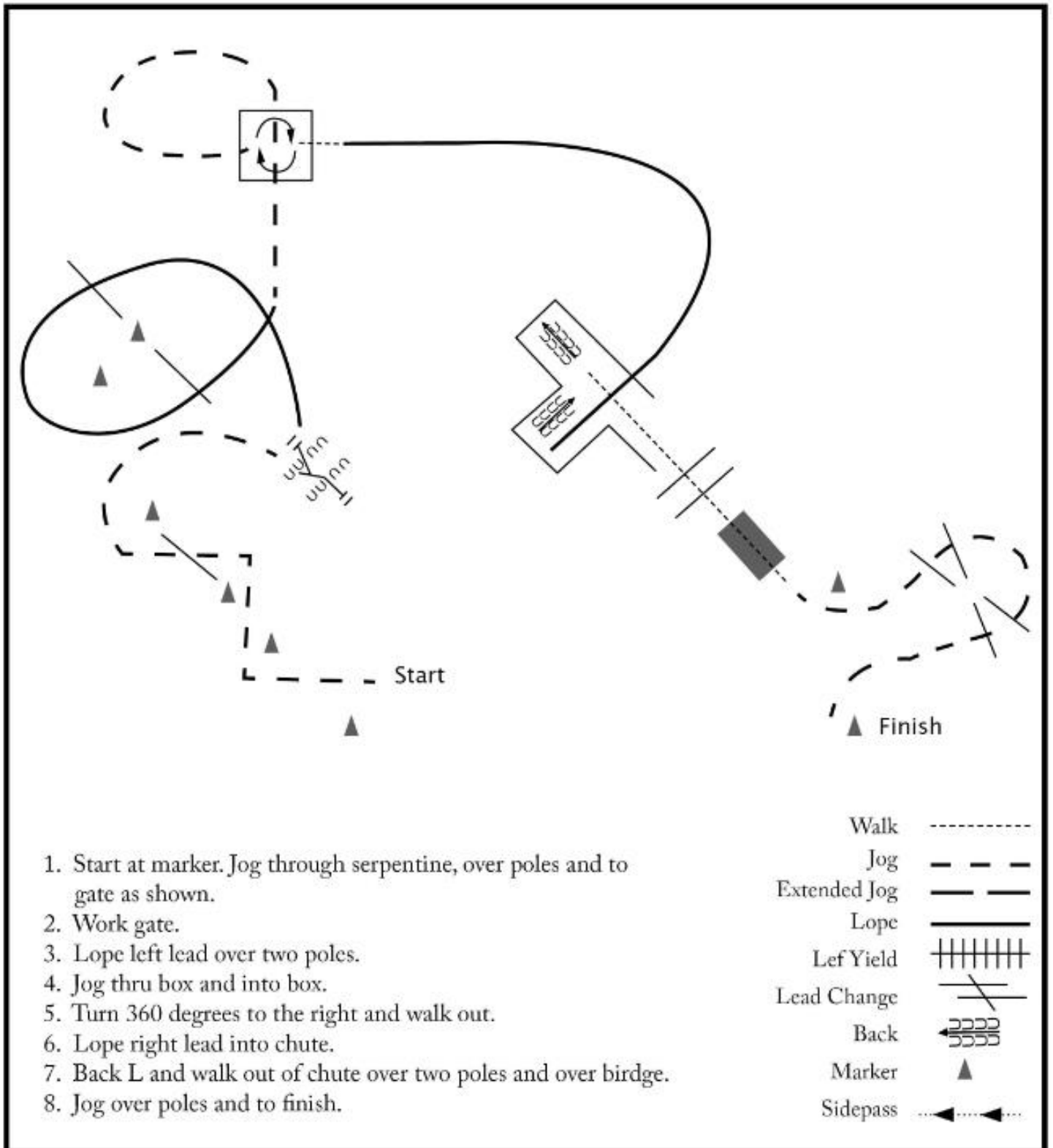


Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

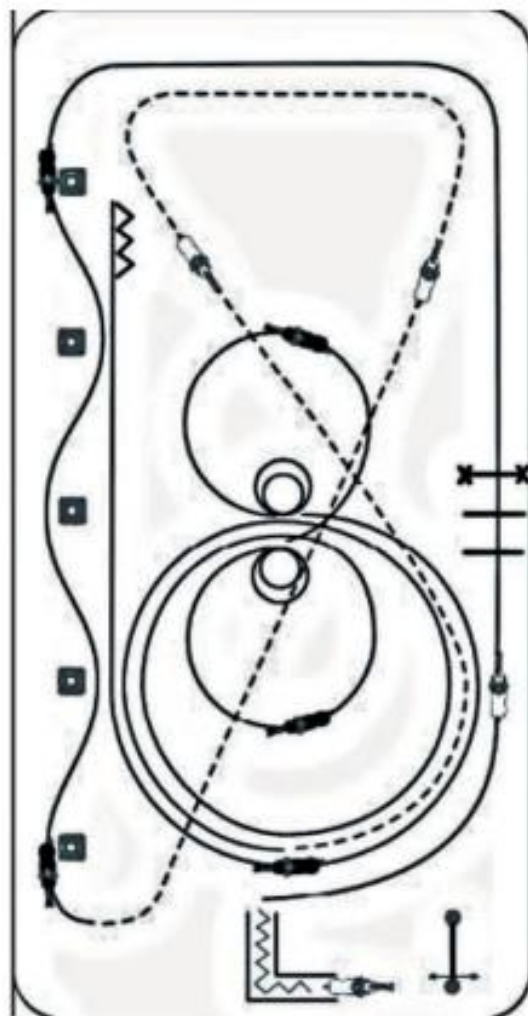
1. Trail C-nivå



Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

3. Versatile Horse



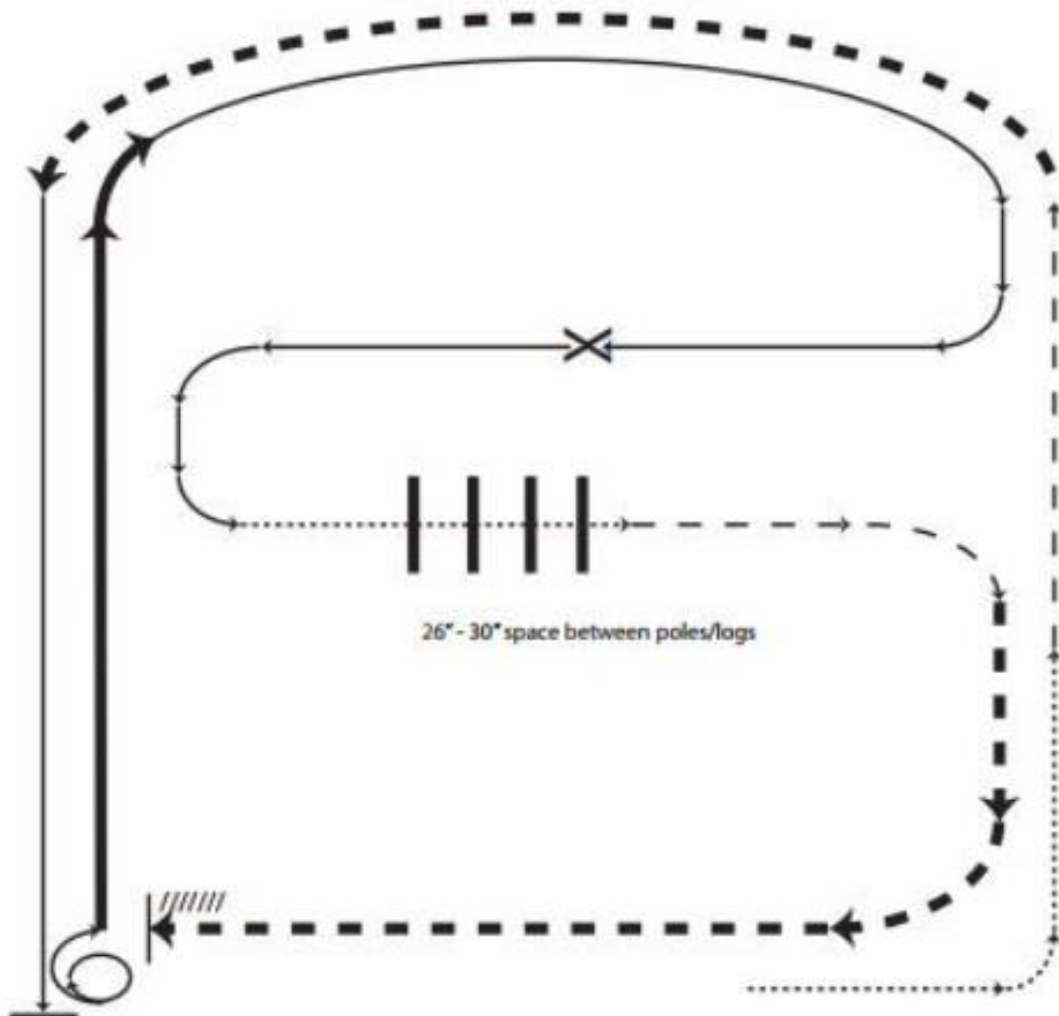
VERSATILE HORSE MÖNSTER 1

1. Öppna, rid genom och stäng grinden utan att släppa den.
2. Rygga genom L:et.
3. Fatta vänster galopp, galoppa över bommarna och hoppa över hindret (minst 35 cm högt).
4. Fyra (4) flygande galoppombyten i serpentinen.
5. Ökad trav mellan A och B. Jog från B till C. Ökad trav från C till D.
6. Fatta höger galopp vid D, sedan 1 ½ stor, snabb och 1 mindre, långsammare cirkel till höger.
7. Stop. 2 spin till höger.
8. Fatta vänster galopp och rid 1 mindre, långsammare cirkel till vänster.
9. Stop. 2 spin till vänster.
10. Fatta höger galopp och rid ¾ cirkel, sedan rundown längs med markeringarna. Sliding stop mellan näst sista och sista markeringen. Rygga sedan minst 3 meter.

Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

4. Ranch Riding C-nivå

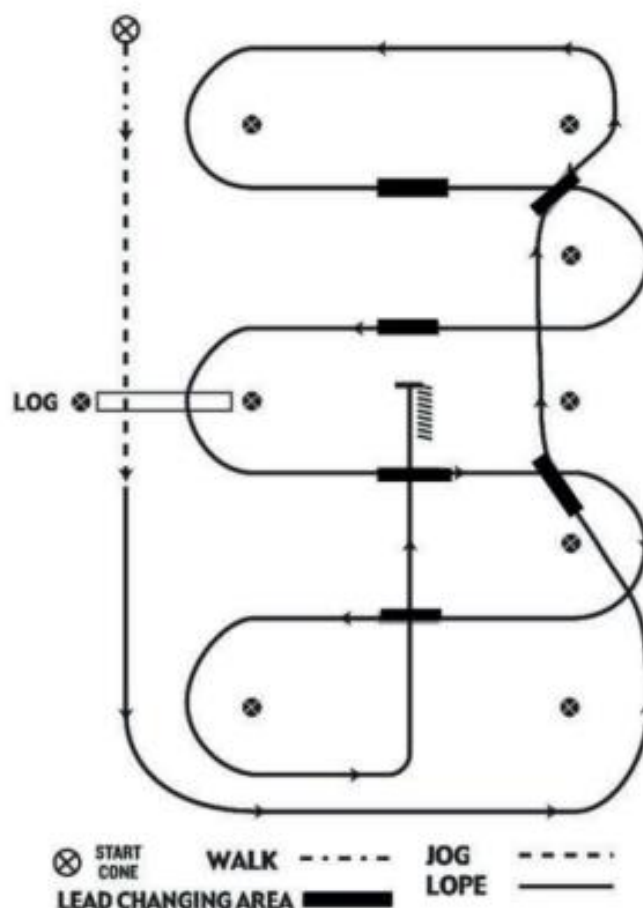


1. Walk
2. Trot
3. Extended trot
4. Left lead lope
5. Stop, 1 1/2 turn right
6. Extended lope
7. Collect to working lope-right lead
8. Change leads (simple or flying)
9. Walk
10. Walk over logs
11. Trot
12. Extended trot
13. Stop and back

Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

5. Western riding C-nivå



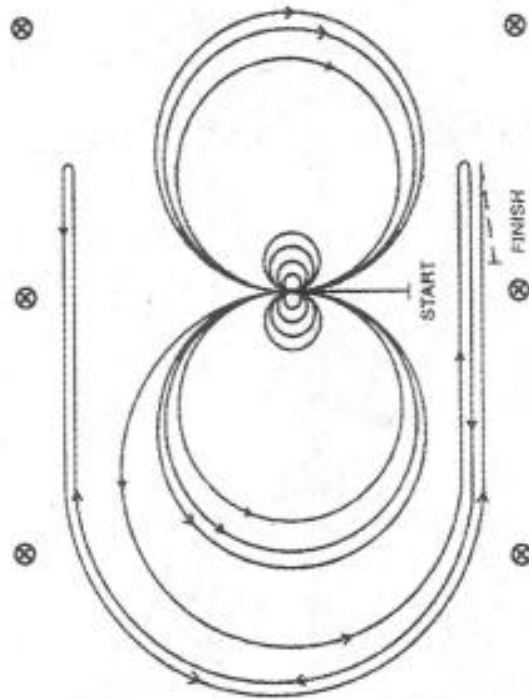
GREEN WESTERN RIDING MÖNSTER 1

1. Starta i skritt, skritta minst 5 meter, övergång till jog. Jog över bom.
2. Fatta vänster galopp och galoppa runt markörer på kortsidan.
3. Första galoppombytet i serpentinen.
4. Andra galoppombytet i serpentinen, galoppa runt markörer på kortsidan.
5. Första galoppombytet på medellinjen.
6. Andra galoppombytet på medellinjen,
7. Galoppa över bommen.
8. Tredje galoppombytet på medellinjen.
9. Fjärde galoppombytet på medellinjen.
10. Galoppa upp på medellinjen, stopp och rygga.

Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

6. Reining C-nivå



REININGMÖNSTER NR 6

Ekipaget kan skritta eller trava in till mitten av arenan. Hästen måste skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar.

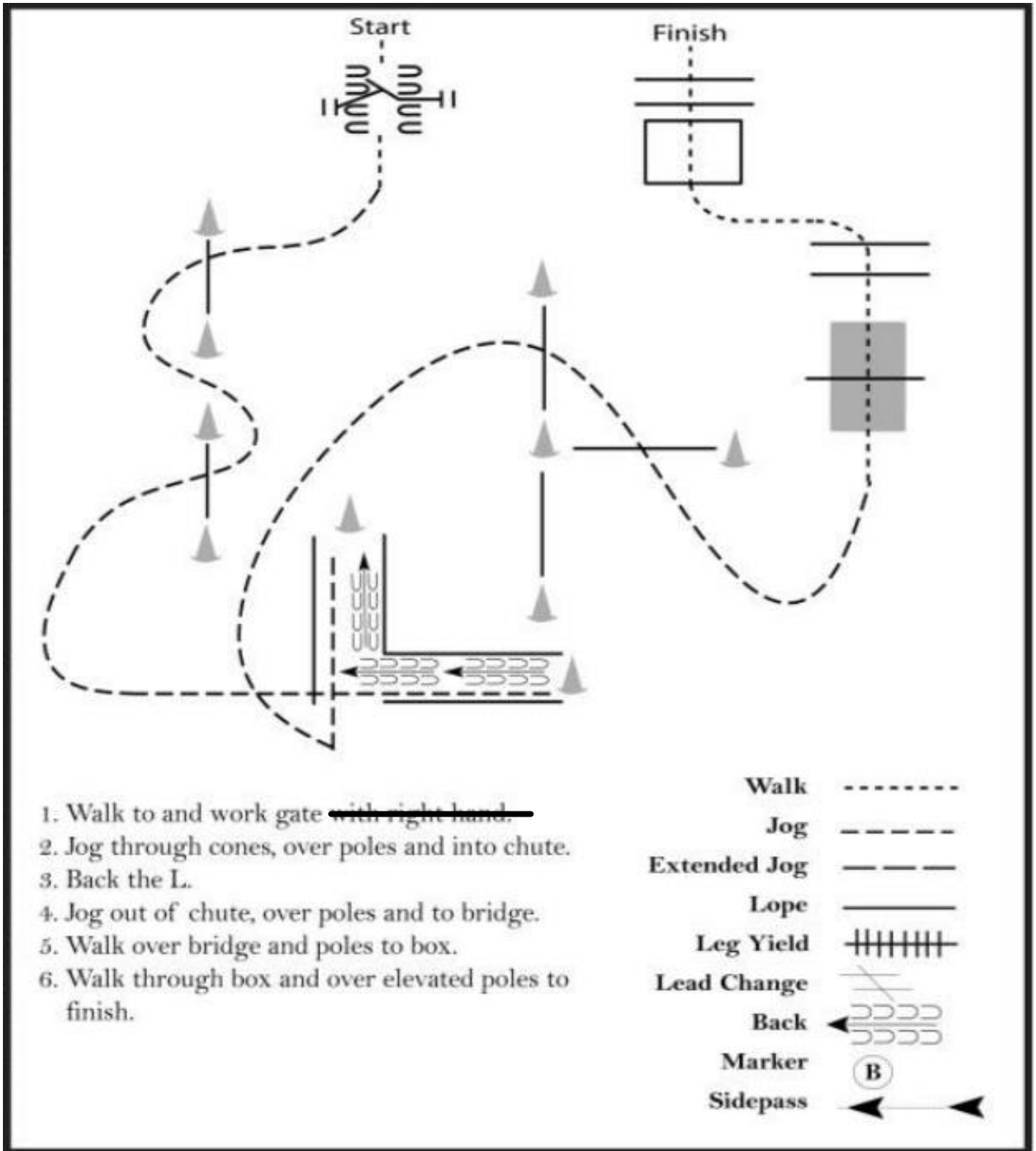
Börja på mitten av banan vänd mot vänster långsida.

1. Gör fyra spin åt höger.
2. Gör fyra spin åt vänster, stanna till.
3. Fatta vänster galopp, rid tre volter åt vänster, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Byt galopp på mitten av banan.
4. Rid tre volter åt höger, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Byt galopp på mitten av banan.
5. Påbörja en stor snabb volt åt vänster men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt höger, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
6. Fortsätt tillbaka runt den tidigare volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt vänster, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Fortsätt tillbaka runt den tidigare volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en sliding stop minst sex meter från vägg/ staket. Rygga minst tre meter. Stanna till för att markera att mönstret är avslutat.

Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

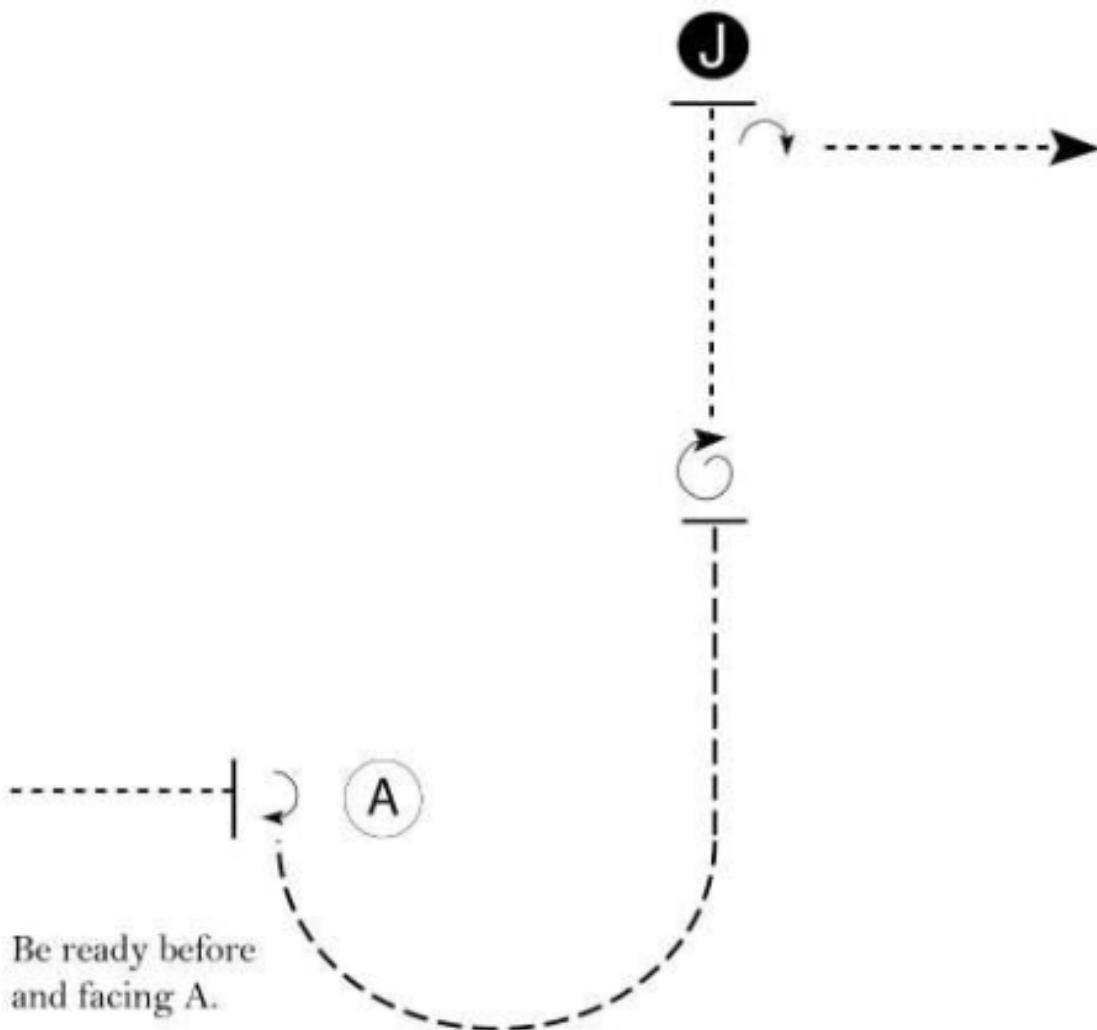
7. Trail at hand C-nivå



Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

8. Showmanship at halter C-nivå



Be ready before
and facing A.

1. Walk to A.
2. Stop and perform a 1/4 turn.
3. Trot in a half circle and halfway to Judge.
4. Stop and perform a full (360 degree) turn.
5. Walk to judge and set up for inspection.
6. When dismissed, perform a 1/4 turn and walk straight away from Judge.

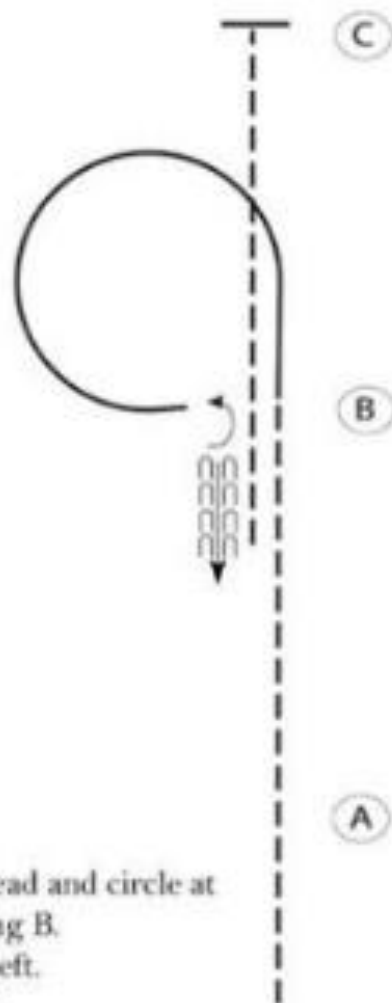
Follow the instructions of your ring steward.

Walk
Trot	-----
Back	← ~~~~~ ~~~~~
Marker	ⓑ
Judge	ⓙ

Regionsmästerskab

Region Väst 10/9 2022

9. Western horsemanship C-nivå



Begin before A at a jog.

1. Jog from A to B.
2. At B, lope on the left lead and circle at B as shown. Stop facing B.
3. Turn 1/4 turn to the left.
4. Back one horse length.
5. Jog to C. Stop at C.

Follow the instructions of your ring steward.

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	-----
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	← c c c c c
Marker	⊙ B
Sidepass	← ←