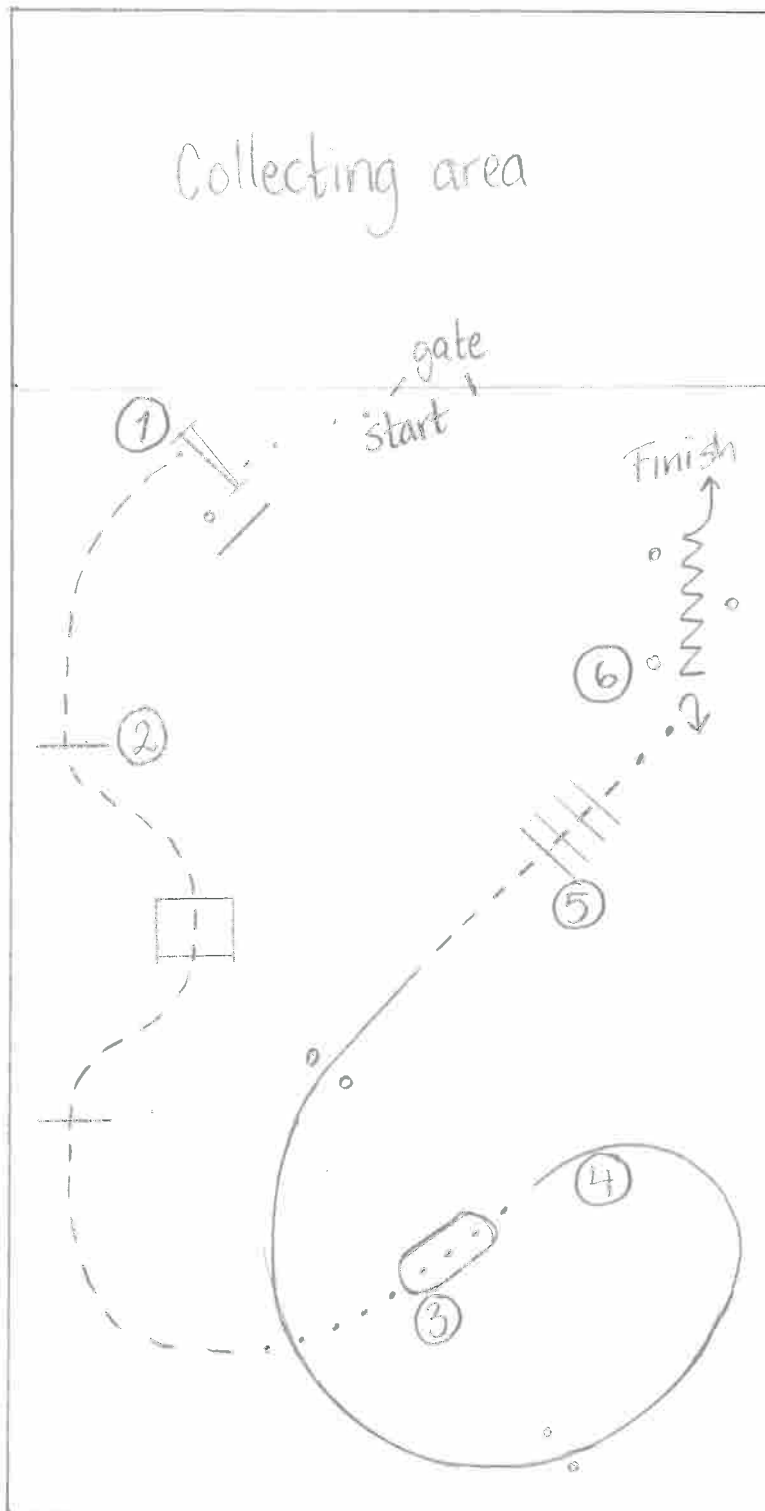


TRAIL D

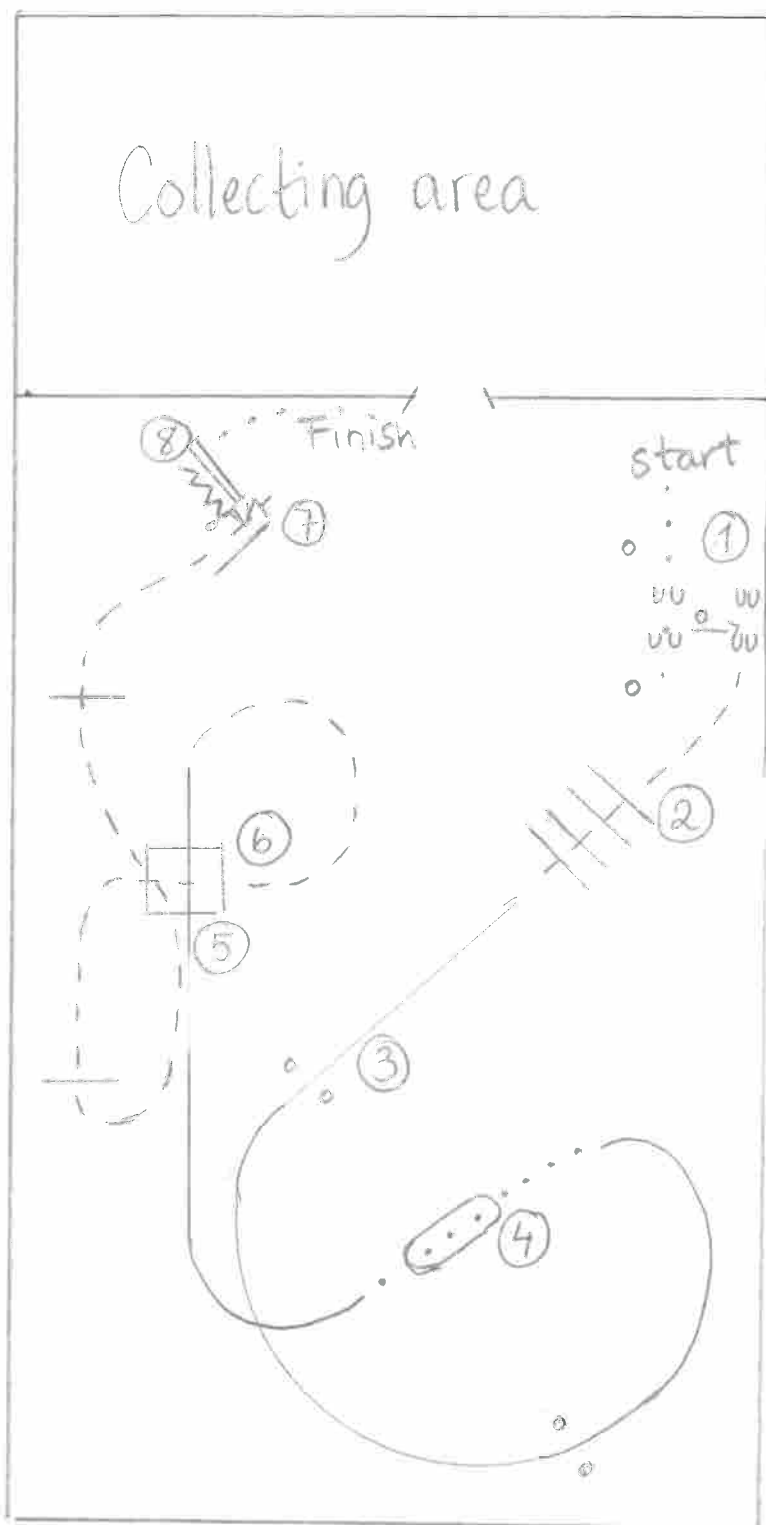


skritt till grind.

1. Grind - valfritt öppning
2. Jogserpentin över bommar.
3. skritt över bro.
4. Höger galopp mellan markörer
5. Jogbommar
6. Vänd åt valfritt håll.
Rygga
Vänd åt valfritt håll.

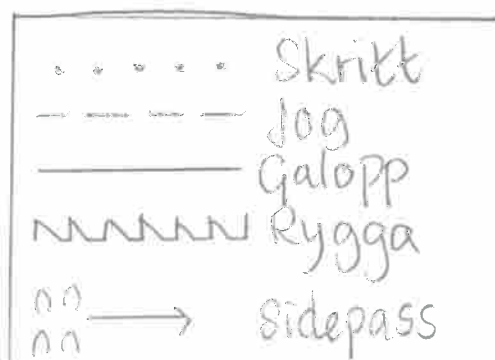
- SKRITT
- - - - - JOG
- GALOPP
- ~~~~~ RYGGA
- ↪ VÄND

TRAIL C

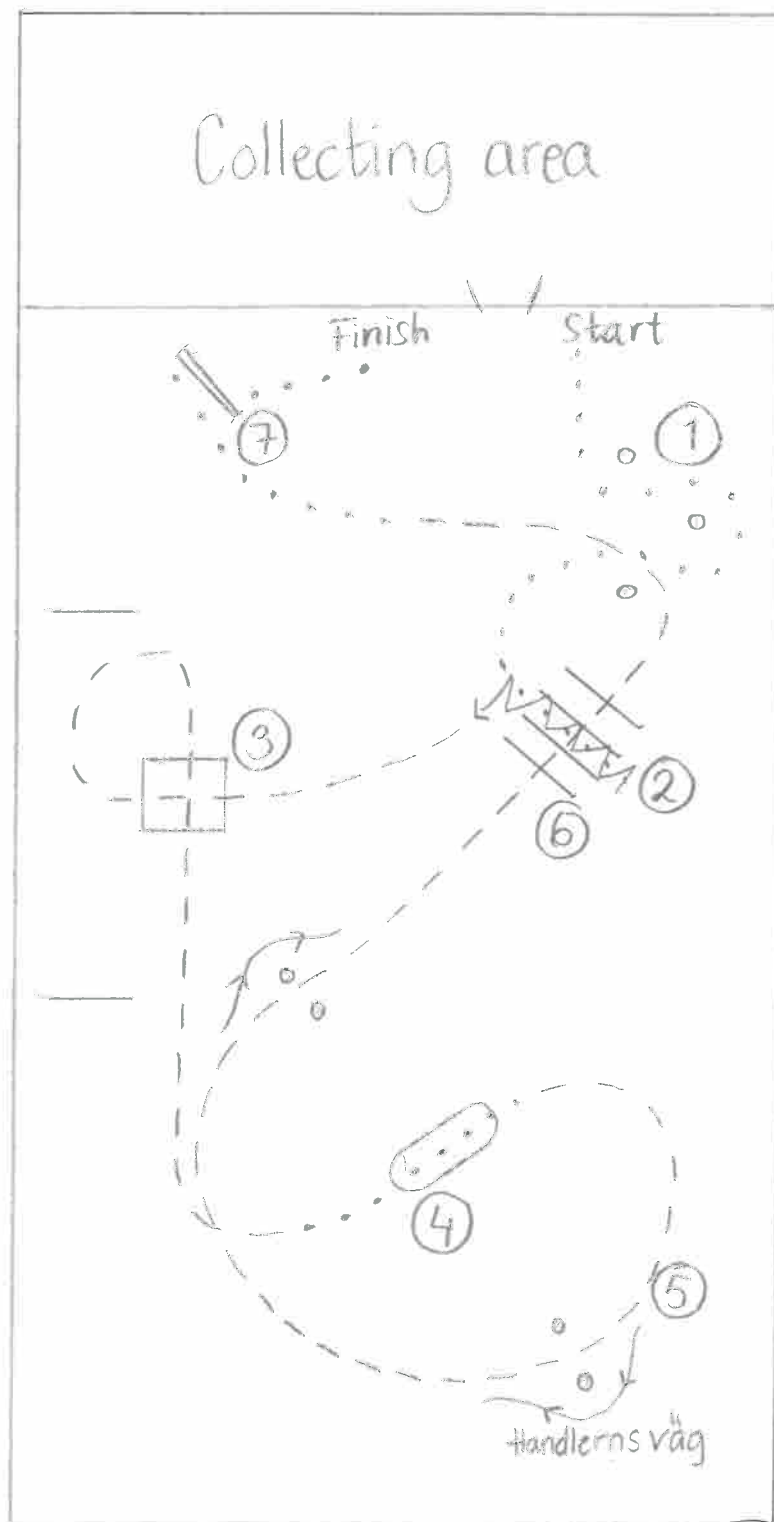


skritta fram till kon

1. Sidepass åt vänster över kon.
2. Jogbommar
3. vä. galopp mellan markörer.
4. Bro
5. Hö. galopp genom boxen.
6. Jog genom box, över bom genom hörnet på boxen, över bom, mellan kon+bom
7. Rygga i vinkel mot grind
8. Öppna grind med vänster hand utåt.



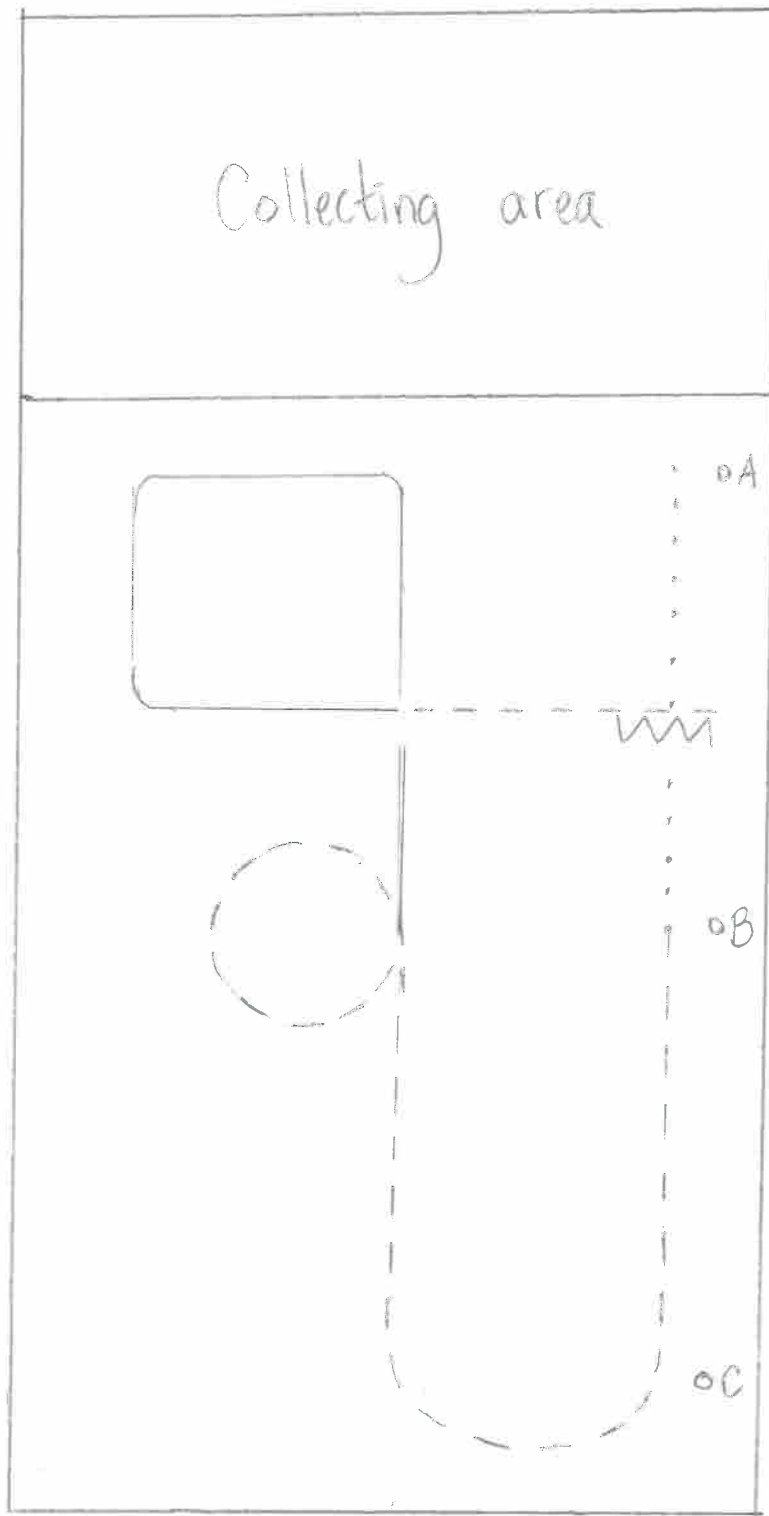
TRAIL at HAND D



1. Skritta i en serpentin runt markörerna. In mellan bommar.
2. Rygga - vänd hö.
3. Trava genom boxen, genom boxen.
4. Skritt över bro.
5. Trav mellan markörer. Handlern går utanför könerna.
6. Travbommar
7. Skritt till grind. Öppna, släpp igenom hästen och stäng grinden.

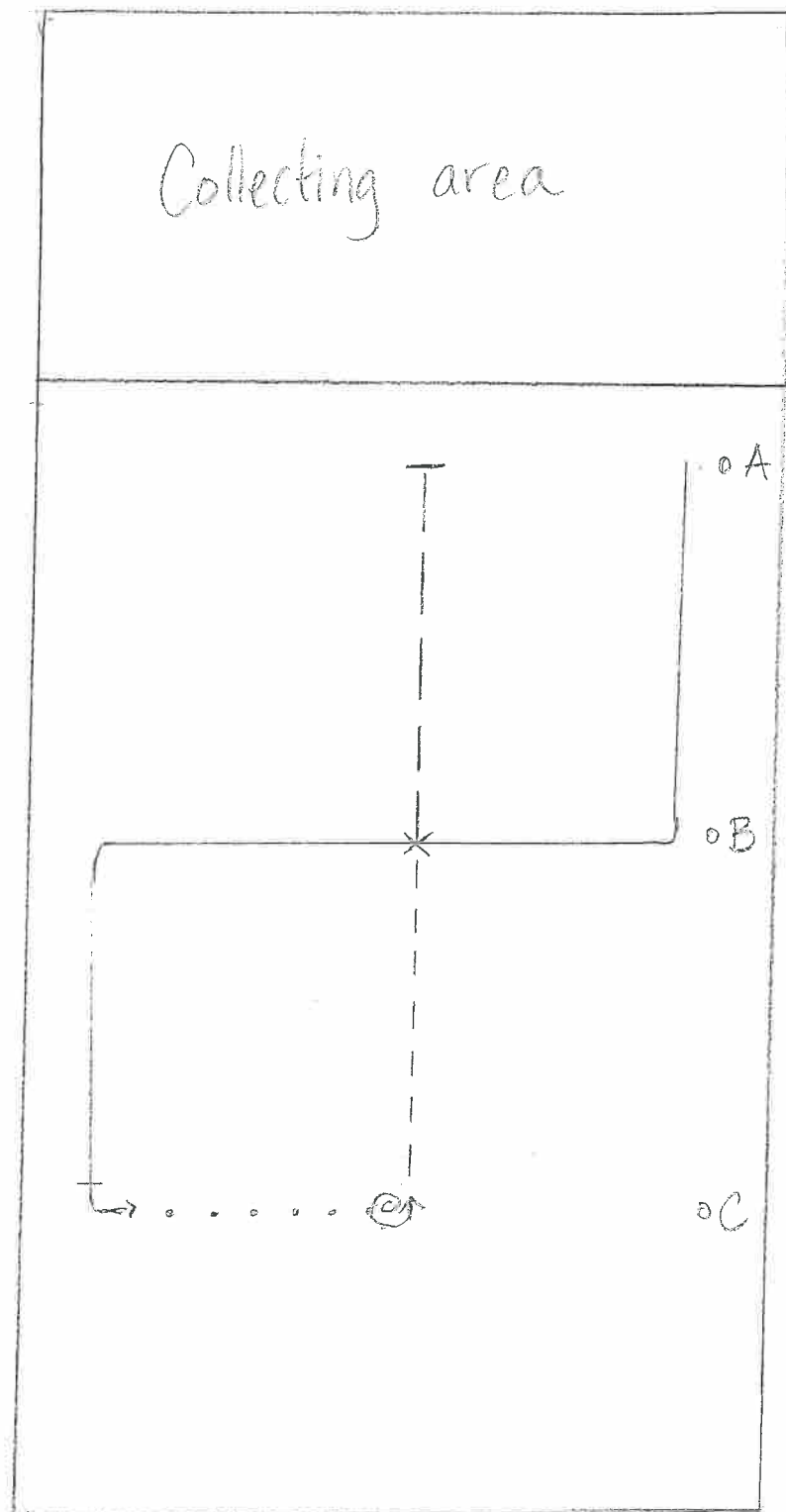
- Skritt
- Trav
- ~~~~~ Rygga
- ↪↪↪ Handlerns väg

W. Horsemanship D



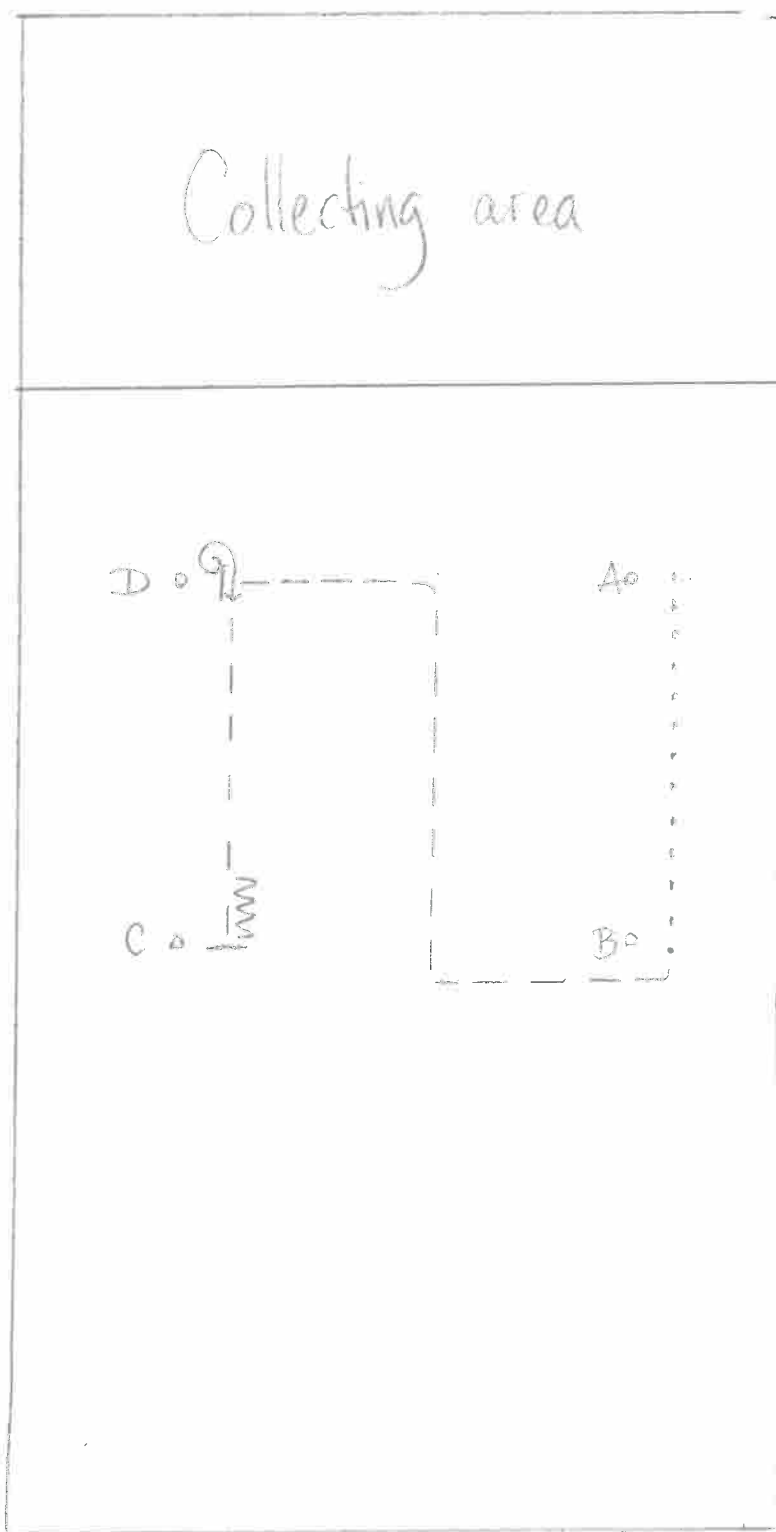
1. Skritta från A till B.
2. Jog vid B. Mitt för B
Lägg en cirkel åt vänster
3. Vä. galopp i fyrkant
4. Avbrott till jog.
5. Jog
6. Rygga ca 3 meter

W. Horsemanship C



1. Stilla vid kon A.
Fatta hö. galopp
2. Vänd hö. vid B
Byt galopp vid X. (valfritt byte)
3. Mitt för C-stop - vänd vä.
4. Skritt - stop.
vänd 450° vänster
5. Jog
6. Ökad jog - stop

Showmanship atttalter D



1. Stå uppställd vid A. Skritt till B.
2. Trav vänd höger. Vänd höger. Vänd vänster
3. Stop - ställ upp för inspektion
4. Vänd $\frac{3}{4}$ varv åt höger
5. Trav
6. Stop - rygga 3m.

..... Skritt
- - - - - Trav
~~~~~ Rygga  
⤵ vänd

# Övriga mönster

|                    |              |
|--------------------|--------------|
| <u>Reining D</u>   | <u>mö 12</u> |
| <u>Reining C</u>   | <u>" 6</u>   |
| <u>W. Riding D</u> | <u>" 13</u>  |
| <u>W. Riding C</u> | <u>" 10</u>  |
| <u>R. Riding D</u> | <u>" 1</u>   |
| <u>R. Riding C</u> | <u>" 6</u>   |

Lycka till!

domarin

